

Depuis bien longtemps déjà l'orage de la guerre menace la paix du monde bleu. Les deux grandes puissances mondiales que sont Ambremer et Subabyse se sont suffisamment observées, il est maintenant temps d'agir ! Il est temps de faire la GUERRE !

LET THE WAR BEGIN...

Voici donc la première campagne pour Subabyse, une campagne longue d'intrigues et de rebondissements. Elle conduira les personnages aux quatre coins du monde, à la recherche des vestiges passés de l'Ancienne Atlantide pendant que les hommes s'entredéchirent dans les profondeurs abyssales. Jusqu'au moment où un troisième pion viendra mettre son nez dans le grand échiquier de la guerre. Mais qui est-il et que veut-il ?

Avertissements !

Let the war begin est une campagne longue et passionnante, elle demande une bonne connaissance du monde de Subabyse par le Meneur de jeu ainsi que par ses joueurs. Les personnages doivent être expérimentés et capables de se débrouillés seuls.

La connaissance du premier supplément pour Subabyse « L'Ancienne Atlantide » par le Meneur est indispensable au bon déroulement de cette campagne.

180 pages de bonheur, plus d'une centaine d'heure de jeu au quatre coins du monde de Subabyse, une expérience unique pour vos joueurs. Que du bon !

Trois petits suppléments à la fin : *les nouveaux produits de la Viscience, comment utiliser la fiche d'aptitudes, et quelques règles optionnelles.*



Haïgeur Donovan



Le Guerrier ultime



Omaril



Le Régent Phéjal



Le Régent Adanist



Le seigneur Thanatos



La belle Nadia